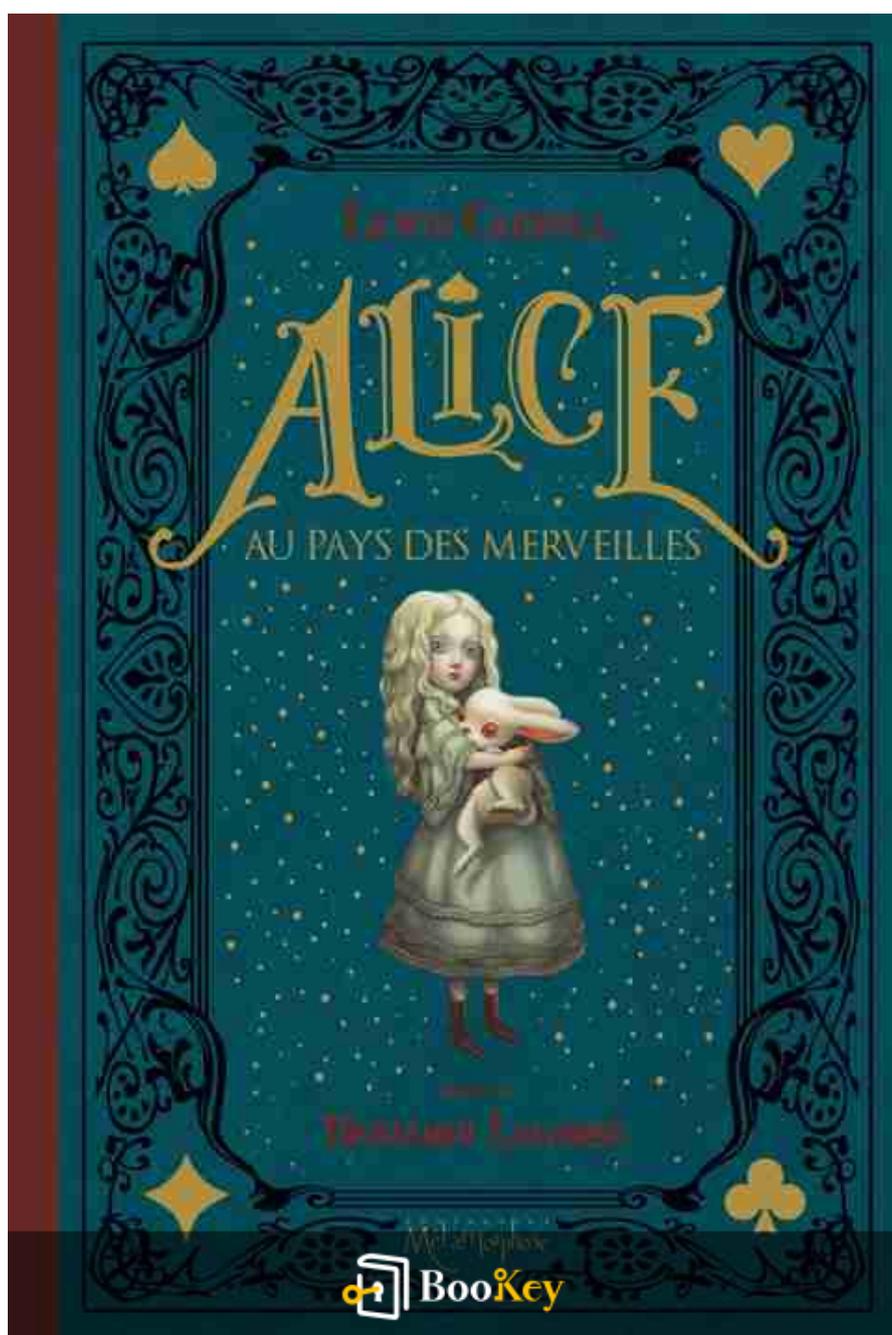


Alice Au Pays Des Merveilles PDF (Copie limitée)

Lewis Carroll



Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Alice Au Pays Des Merveilles Résumé

Un Voyage à Travers la Curiosité et l'Apprentissage dans un Monde
Étrange

Écrit par Collectif de Prose de Paris Club de Lecture

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

À propos du livre

Dans le célèbre ouvrage onirique de Lewis Carroll, *Alice au pays des merveilles*, les lecteurs sont transportés au sein d'un univers fantastique où les règles de la logique et de la réalité se dissipent dans l'absurde. Ce récit fascinant suit une jeune fille nommée Alice, qui, après être tombée dans un terrier de lapin, pénètre dans un monde haut en couleur peuplé de personnages intrigants, d'énigmes déconcertantes et de rencontres surréalistes qui remettent en question ses perceptions. À travers ses interactions envoûtantes avec le Chat de Cheshire, le Chapelier Fou et la Reine de Cœur, Carroll aborde habilement des thèmes essentiels tels que l'identité, la curiosité et la transition délicate de l'enfance à la vie adulte. Alors que la frontière entre rêve et réalité s'estompe, les aventures d'Alice nous rappellent l'importance de l'imagination et le pouvoir libérateur de l'étrange. Préparez-vous pour un voyage fantastique qui vous encourage à interroger les significations que nous attribuons à notre environnement, vous poussant à redécouvrir l'émerveillement propre à la perspective d'un enfant.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

À propos de l'auteur

Lewis Carroll, nom de plume de Charles Lutwidge Dodgson, était un écrivain, mathématicien et logicien anglais, né le 27 janvier 1832. Connu pour ses récits fantastiques et sa prose imaginative, il est l'auteur de chefs-d'œuvre tels qu'Alice au pays des merveilles et sa suite, De l'autre côté du miroir. Ces œuvres, publiées dans les années 1860, ont conquis de nombreux lecteurs grâce à leurs personnages extraordinaires et leurs intrigues absurdes. Tout au long de sa vie, Carroll a nourri une passion pour l'étude et détient un diplôme en mathématiques, étant également membre du Christ Church à Oxford. Son amour pour les jeux de mots et les énigmes y a pleinement prospéré. La combinaison unique de fantastique et de logique dans son œuvre a marqué une révolution dans la littérature pour enfants, faisant de lui une figure emblématique du non-sens littéraire. À travers ses récits enchanteurs, Carroll invite ses lecteurs à explorer l'absurdité de l'expérience humaine, tout en défiant les conventions et en éveillant l'imagination.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Ad



Essayez l'appli Bookey pour lire plus de 1000 résumés des meilleurs livres du monde

Débloquez **1000+** titres, **80+** sujets

Nouveaux titres ajoutés chaque semaine

- Brand
- Leadership & collaboration
- Gestion du temps
- Relations & communication
- Knowledge
- Stratégie d'entreprise
- Créativité
- Mémoires
- Argent & investissements
- Positive Psychology
- Entrepreneuriat
- Histoire du monde
- Communication parent-enfant
- Soins Personnels

Aperçus des meilleurs livres du monde



Essai gratuit avec Bookey



Liste de Contenu du Résumé

Chapitre 1: Dans le terrier du lapin

Chapitre 2: La Mare aux Larmes

Chapitre 3: Une Course de Caucus et une Longue Histoire

Chapitre 4: Le Lapin Envoie un Petit Bill

Chapitre 5: Conseils d'une Chenille

Chapitre 6: Le Cochon et le Poivre

Chapitre 7: Une folle théière

Chapitre 8: Le Terrain de Croquet de la Reine

Chapitre 9: L'histoire de la Tortue Grincheuse

Chapitre 10: La Quadrille des Homards

Chapitre 11: Qui a volé les tartelettes ?

Chapitre 12: Les preuves d'Alice

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 1 Résumé: Dans le terrier du lapin

Chapitre 1 : Dans le terrier du lapin

Alice s'ennuie et ressent un peu de somnolence alors qu'elle est assise aux côtés de sa sœur, au bord d'une rivière. Elle jette un œil au livre de sa sœur, seulement pour le trouver ennuyeux, car il manquerait à la fois d'illustrations et de dialogues. Soudain, un bizarre lapin blanc vêtu d'un gilet attire son attention en s'exclamant qu'il est en retard. Cette scène surprenante pique la curiosité d'Alice, et après avoir vu le lapin sortir une montre, elle décide de le suivre sans hésitation dans son terrier.

En tombant dans le trou, Alice se retrouve dans un long tunnel rempli d'étagères, de bocaux et de livres. Elle prend un bocal étiqueté "MARMELADE D'ORANGE", mais déçante rapidement en découvrant qu'il est vide. Pendant sa chute, elle songe à la possibilité de traverser la Terre et laisse libre cours à son imagination en pensant à des idées étranges. Finalement, elle atterrit sur un tas de bâtons et de feuilles, indemne et prête à explorer.

En poursuivant le lapin, Alice arrive dans un long couloir illuminé par des lampes, mais toutes les portes sont fermées à clé. Elle trouve une petite table en verre avec une minuscule clé dorée et essaie d'ouvrir les portes avec,

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

mais aucune ne s'y adapte. Elle aperçoit ensuite une petite porte, juste la bonne taille pour elle, et à son grand bonheur, la clé correspond ! Cette porte mène à un jardin magnifique, un endroit qu'Alice désire ardemment découvrir. Malheureusement, elle ne peut pas passer.

À la recherche d'un moyen de changer de taille, elle découvre une bouteille portant l'inscription "BOIS-MOI". Hésitante mais curieuse, elle décide d'en goûter un peu, se demandant si cela pourrait être un poison. À sa grande surprise, la boisson dévoile un mélange de saveurs délicieuses, et bientôt, elle rétrécit à seulement dix pouces de hauteur—juste ce qu'il lui faut pour la petite porte ! Cependant, emportée par son enthousiasme, elle oublie la clé sur la table.

Malgré tous ses efforts, Alice ne peut pas atteindre la clé et commence à pleurer, se décourageant alors qu'elle réalise sa petite taille. Mais elle se ressaisit et trouve un gâteau avec "MANGE-MOI" écrit dessus. Pensant que cela l'aidera à grandir ou à rétrécir, elle le dévore, espérant qu'il lui permettra d'accéder au jardin, même si elle ne change pas de taille.

Alors qu'Alice se débat avec cette situation étrange, le chapitre se termine, annonçant le début de son voyage fantastique.

Ce premier chapitre présente des thèmes majeurs tels que la curiosité, l'aventure et les défis de la croissance, le tout dans le cadre enchanteur des

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

expériences extraordinaires d'Alice.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 2 Résumé: La Mare aux Larmes

Chapitre II : La Mare aux Larmes

Dans ce chapitre fantaisiste, Alice se retrouve soudainement agrandie après avoir ingéré une potion mystérieuse. Elle exprime son étonnement et, tout en tentant de s'acclimater à sa taille démesurée, elle ressent une profonde tristesse face à ses pieds désormais hors de portée, décidant avec humour de leur envoyer des cadeaux de Noël. Cependant, cet élan de joie s'estompe rapidement lorsqu'elle heurte sa tête contre le plafond, éclatant en larmes et formant une vaste mare de pleurs.

Alors qu'Alice continue de pleurer, le Lapin Blanc fait son apparition, la surprenant. Dans son chagrin, elle essaie de lui parler, mais il prend peur et s'enfuit, laissant derrière lui ses gants et son éventail. Pas découragée, Alice ramasse ces objets, se perdant dans ses réflexions sur ses étranges transformations et se questionnant sur son identité. Elle se demande si elle a subi un changement durant la nuit et peine à se remémorer les événements, submergée par la confusion qui l'entoure.

Soudain, Alice rétrécit à nouveau et tombe accidentellement dans sa propre mare de larmes. En nageant à travers cette eau salée, elle croise une souris et tente de lui parler, craignant qu'elle ne comprenne pas. Elle commet une

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

gaffe humoristique en mentionnant un chat, ce qui offense la souris, avide de gitternes félins. Inquiète de son mécontentement, Alice cherche à changer de sujet pour parler de chiens, mais cela ne fait qu'irriter la souris encore davantage.

S'apercevant qu'il lui faut éviter le sujet des animaux, Alice se remémore la raison de la contrariété de la souris et propose de nager vers la rive. La mare, désormais peuplée d'étranges créatures tombées comme elle, incite Alice à les guider vers la sécurité, préparant ainsi le terrain pour les aventures à venir dans ce monde merveilleux.

Les thèmes majeurs de ce chapitre explorent la quête d'identité, l'absurdité des transformations de taille, et l'humour qui émerge des réflexions sincères mais illogiques d'Alice. Ce subtil mélange de fantaisie et de réflexions introspectives met en lumière le voyage d'Alice à travers cet univers curieux.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 3 Résumé: Une Course de Caucus et une Longue Histoire

Résumé de Chapitre : Une Course de Caucus et une Longue Histoire

Dans ce chapitre fantastique, Alice se retrouve entourée d'animaux et d'oiseaux trempés après une baignade tumultueuse. Tous sont humides, de mauvais poil et pressés de se sécher. Au fil des échanges animés, Alice commence à se sentir à l'aise avec ce groupe singulier. La Souris, qui semble diriger la conversation, propose une solution en racontant une histoire qu'elle qualifie de « la chose la plus sèche » qu'elle connaisse.

Alors que la Souris commence à narrer une histoire ennuyeuse sur des personnages historiques, le groupe devient impatient. Le Dodo, réalisant leur ennui, suggère une « course de caucus » pour égayer l'atmosphère et se sécher. Un peu perplexe, Alice décide de participer. La course se transforme vite en un désordre total, chacun courant en cercles sans véritable départ ni arrivée, jusqu'à ce qu'ils soient tous secs. Une fois la course terminée, tout le monde réclame de savoir qui a gagné. Après une longue réflexion, le Dodo déclare que « tout le monde a gagné » et désigne Alice pour distribuer des prix, la poussant à offrir de petites friandises.

Alors que la fête bat son plein, la conversation revient au récit de la Souris,

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

qui s'énerve rapidement en voyant qu'Alice ne l'écoute pas et décide de s'en aller furieuse. Les autres animaux, dont le Lori et un Crabe, se lamentent sur le départ de la Souris, tandis qu'Alice repense avec nostalgie à sa chatte, Dinah, en espérant sa présence.

Ce chapitre explore des thèmes de confusion, l'absurdité des normes sociales et l'évolution des relations entre Alice et les créatures du pays des merveilles. C'est un mélange savoureux d'humour et de non-sens, illustrant la curiosité d'Alice et les excentricités de ses nouveaux amis. Finalement, Alice se retrouve seule et mélancolique, désireuse de retrouver son ancienne vie, alors que le chapitre s'achève sur son désir pour Dinah.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 4: Le Lapin Envoie un Petit Bill

Chapitre IV : Le Lapin Envoie un Petit Message

Dans ce chapitre burlesque, Alice se retrouve dans une situation intrigante alors qu'elle croise de nouveau le Lapin Blanc, visiblement agité. Ce dernier est en proie à l'anxiété, cherchant frénétiquement son éventail et ses gants tout en évoquant la Duchesse et sa crainte d'être exécuté. Prenant Alice pour sa servante, Mary Ann, il lui ordonne de retrouver ses effets personnels. Étonnée d'être confondue avec une domestique, Alice ressent un mélange de perplexité et d'obéissance, l'incitant à se conformer à ses requêtes et à partir à la recherche des objets du Lapin.

En fouillant, Alice découvre la maison du Lapin, où elle entre sans frapper. À l'intérieur, elle retrouve l'éventail et les gants, mais aussi une bouteille mystérieuse. Bien qu'il n'y ait pas l'étiquette familière "Bois-moi", sa curiosité l'amène à en boire une gorgée, ce qui provoque une croissance inattendue et préoccupante. Elle grandit si rapidement qu'elle est bientôt trop large pour la maison, atteignant le plafond, ce qui engendre chez elle un sentiment d'angoisse, car elle se sent prisonnière de sa propre taille.

Mal à l'aise et réfléchissant à sa situation rocambolesque, Alice aspire à sa vie domestique tranquille, où elle n'avait pas à grossir ni à côtoyer des

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

créatures étranges. Tout à coup, le Lapin revient en compagnie de sa suite pour la retrouver, la prenant à tort pour Mary Ann, et la situation dégénère en chaos. Perturbé, le Lapin cherche de l'aide pour entrer, tandis qu'Alice, désormais confiante grâce à sa taille, utilise sa nouvelle force pour entraver leurs efforts.

Dans la confusion qui s'ensuit, une pluie de pierres est lancée en sa direction, lesquelles se transforment en gâteaux en touchant le sol. Espérant que ces gâteaux pourront la réduire, Alice en mange un et commence à rapetisser. Elle parvient à quitter la maison juste à temps pour éviter une autre situation chaotique, s'enfuyant dans un bois voisin où elle réfléchit à ses prochaines démarches et à son désir de retrouver une taille normale ainsi que le joli jardin qu'elle a aperçu plus tôt.

En errant, elle croise un grand et mignon chiot qui l'intimide par sa taille et son énergie bouillonnante. Bien qu'effrayée, Alice tente d'interagir avec le chiot, ce qui donne lieu à une scène comique et chaotique. Après un moment de repos, elle se rappelle son objectif de revenir à sa taille initiale, réfléchissant à ce qu'elle devrait manger ou boire ensuite.

Enfin, elle aperçoit un grand champignon à proximité et envisage les autres merveilles qu'il pourrait contenir, annonçant ainsi sa prochaine aventure avec une chenille curieuse perchée au sommet, préparant le terrain pour de futures rencontres.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

En somme, ce chapitre explore les thèmes de l'identité, de la croissance et de l'absurdité dans le monde étrange d'Alice, illustrant parfaitement sa curiosité enfantine et le tumulte du pays des merveilles.

**Installez l'appli Bookey pour débloquer le
texte complet et l'audio**

Essai gratuit avec Bookey





Pourquoi Bookey est une application incontournable pour les amateurs de livres



Contenu de 30min

Plus notre interprétation est profonde et claire, mieux vous saisissez chaque titre.



Format texte et audio

Absorbent des connaissances même dans un temps fragmenté.



Quiz

Vérifiez si vous avez maîtrisé ce que vous venez d'apprendre.



Et plus

Plusieurs voix & polices, Carte mentale, Citations, Clips d'idées...

Essai gratuit avec Bookey



Chapitre 5 Résumé: Conseils d'une Chenille

Chapitre 5 : Les Conseils de la Chenille

Dans ce chapitre, Alice croise une chenille nonchalante, perchée sur un champignon et fumant tranquillement un narguilé. Leur échange débute sur une note hésitante lorsque la chenille lui demande : « Qui es-tu ? » Confuse par toutes les transformations qu'elle a subies cette journée-là, Alice avoue qu'elle peine à définir son identité. La chenille, peu impressionnée par sa réponse évasive, lui demande des explications, ce qui entraîne une série de dialogues frustrants où Alice a du mal à exprimer ses sentiments de changement.

La chenille balaye les préoccupations d'Alice avec indifférence, faisant preuve d'un manque d'empathie face à ses tourments. Elle continue de remettre ses réponses en question et finit par lui réclamer de préciser quelle taille elle désire. Alice déclare vouloir être un peu plus grande que ses trois pouces actuels, mais la chenille, qui mesure également cette taille, insiste sur le fait que c'est une bonne taille et suggère qu'elle devrait s'y habituer.

Après plusieurs échanges, la chenille révèle qu'en mangeant un côté du champignon, Alice pourra grandir, tandis que l'autre côté la fera rétrécir. Curieuse, Alice commence à grignoter le champignon et se met à grandir

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

rapidement. À mesure qu'elle prend de la taille, son cou s'étire de manière comique, ce qui donne lieu à une rencontre cocasse avec un pigeon qui, la voyant ainsi allongée, la prend pour un serpent.

Le pigeon, agité et sur la défensive, accuse Alice d'être un serpent, malgré ses efforts pour clarifier son identité en se présentant comme une petite fille. Le pigeon reste sceptique, et cet échange absurde illustre les thèmes de l'identité et du malentendu.

Après cette rencontre, Alice se souvient des morceaux de champignon restants, qu'elle commence à grignoter précautionneusement pour ajuster sa taille jusqu'à retrouver enfin sa stature normale. Se sentant plus elle-même, Alice réfléchit à ses aventures et envisage d'entrer dans un joli jardin qu'elle aperçoit non loin. Le chapitre se conclut sur son intention d'ajuster à nouveau sa taille, mettant en lumière son parcours en constante évolution à la découverte de soi dans le pays des merveilles.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 6 Résumé: Le Cochon et le Poivre

Chapitre VI : Le Cochon et le Poivre

Dans ce chapitre plein de fantaisie, Alice se trouve devant une maison singulière où elle fait la connaissance de deux personnages étranges : l'un évoque un poisson et l'autre, une grenouille. Ils lui remettent une invitation quelque peu décalée de la part de la Reine, laquelle convie la Duchesse à participer à une partie de croquet. Intriguée par le tumulte qui règne à l'intérieur, Alice s'approche de la maison, mais comprend rapidement qu'il est vain de frapper à la porte, car le bruit y est assourdissant.

Déterminée à entrer, elle pousse la porte et découvre une cuisine en désordre. La Duchesse, qui essaie de calmer un bébé en larmes, est entourée d'un cuisinier, manifestement frustré, qui lance des ustensiles par terre. Alice découvre que le poivre est à l'origine des éternuements incessants du bébé. Malgré le désordre ambiant, la Duchesse engage la conversation avec Alice, révélant sa nature absurde et franche. Au milieu de cette agitation, la Duchesse quitte subitement la scène pour aller jouer au croquet avec la Reine, laissant le bébé à Alice.

Ainsi, Alice se retrouve à garder cette créature étrange, qui se transforme bientôt en cochon, ce qui la pousse à la relâcher dans la nature, soulagée de

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

ce fardeau inattendu. Tout en méditant sur cette série d'événements farfelus, elle croise le Chat de Cheshire, une figure à la fois éclairante et énigmatique, qui discute avec elle de la folie et du sens de l'orientation. Les réflexions philosophiques du Chat mettent en lumière le fait que tous les habitants du pays des merveilles, y compris elle-même, semblent être un peu fous, alors qu'elle essaie de naviguer dans les dynamiques sociales étranges de ce monde fantastique.

Alors que le chapitre se termine, Alice décide de rendre visite au Lièvre de Mars, intriguée par les nouvelles excentricités qu'elle pourrait rencontrer au pays des merveilles.

Thèmes et développement des personnages : Ce chapitre illustre le chaos ambiant du pays des merveilles, l'absurdité des dialogues échangés, ainsi que l'évolution d'Alice, qui apprend à se frayer un chemin dans les règles inhabituelles de ce royaume fantastique.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 7 Résumé: Une folle théière

Chapitre 7 : Une théière extravagante

Alice se retrouve au cœur d'une étrange fête du thé orchestrée par le Lièvre de Mars et le Chapelier fou, avec un Loir profondément endormi entre eux. En s'approchant, ils déclarent qu'il n'y a « pas de place », mais Alice affirme qu'il y en a bien assez et s'assoit tout de même. La conversation débute de manière ludique, le Lièvre proposant du vin, mais Alice découvre qu'il n'y en a pas. Cela provoque une querelle joyeuse sur les bonnes manières et des remarques personnelles entre les trois personnages.

Le Chapelier lance alors une devinette : « Pourquoi un corbeau ressemble-t-il à un bureau d'écrivain ? », mais aucun d'eux n'a de réponse, ce qui agace Alice. Leurs échanges absurdes se poursuivent et abordent la question du temps, le Chapelier révélant qu'ils sont perpétuellement à l'heure du thé parce qu'ils se sont disputés avec le Temps, le contraignant à s'arrêter pour eux. Cette vision fantaisiste du temps met en lumière les thèmes de l'absurde et de la logique déraisonnable dans le pays des merveilles.

Alors que le Loir tente de raconter une histoire sur trois sœurs vivant au fond d'un puits de mélasse, la curiosité d'Alice engendre d'autres interruptions et contradictions absurdes, surtout lorsqu'il reçoit des commentaires

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

désobligeants du Chapelier et du Lièvre. La discussion devient de plus en plus chaotique, culminant avec Alice, agacée par la folie ambiante.

Se sentant ill-at-ease, elle décide de quitter les lieux tout en soulignant l'absurdité de la fête du thé. En s'éloignant, elle aperçoit un arbre avec une porte, ce qui éveille en elle l'envie d'explorer d'autres aventures au pays des merveilles. Intriguée, Alice choisit d'entrer, impatiente de découvrir ce que l'avenir lui réserve.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 8: Le Terrain de Croquet de la Reine

Résumé du Chapitre 8 : Le Terrain de Croquet de la Reine

Dans ce chapitre délirant d'*Alice au pays des merveilles*, Alice découvre une scène étonnante dans un jardin coloré où trois jardiniers s'affairent à peindre des roses blanches en rouges, craignant la colère de la Reine de Cœur qui préfère les rouges. Leur panique les pousse à des querelles cocasses.

Soudain, la Reine fait son entrée, escortée par un défilé de soldats, de courtisans et d'enfants royaux. Son air autoritaire s'impose alors qu'elle demande à connaître l'identité d'Alice. Au grand désespoir de la Reine, Alice répond avec audace qu'elle n'est qu'une enfant, refusant de céder, même lorsque la Reine ordonne son exécution. Le Roi essaie d'apaiser les tensions en prenant le parti d'Alice, mais la colère de la Reine est indomptable.

Alors que l'absurde continue de se déployer, la Reine condamne les jardiniers à une punition pour leur erreur avec les roses. Alice intervient néanmoins et parvient à les sauver en les mettant en sécurité dans un pot de fleurs. Ensuite, la Reine se concentre sur une partie de croquet, qui s'avère aussi chaotique que tout le reste dans ce pays fantastique. Les joueurs utilisent des hérissons vivants comme balles et des flamants roses comme

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

maillets, tandis que des soldats se courbent pour former des arches.

Alice peine à naviguer à travers ce jeu extravagant, ponctué de disputes et des ordres frénétiques de la Reine, illustrant le désordre rampant au pays des merveilles. Alors qu'elle se sent submergée, elle aperçoit le Chat de

Installez l'appli Bookey pour débloquer le texte complet et l'audio

Essai gratuit avec Bookey





App Store
Coup de cœur



22k avis 5 étoiles

Retour Positif

Fabienne Moreau

Un résumé de livre ne testent
ion, mais rendent également
amusant et engageant.
té la lecture pour moi.

Fantastique!



Je suis émerveillé par la variété de livres et de langues
que Bookey supporte. Ce n'est pas juste une application,
c'est une porte d'accès au savoir mondial. De plus,
gagner des points pour la charité est un grand plus !

Giselle Dubois

Fi



Le
liv
co
pr

é Blanchet

de lecture
ception de
es,
ous.

J'adore !



Bookey m'offre le temps de parcourir les parties
importantes d'un livre. Cela me donne aussi une idée
suffisante pour savoir si je devrais acheter ou non la
version complète du livre ! C'est facile à utiliser !"

Isoline Mercier

Gain de temps !



Bookey est mon applicat
intellectuelle. Les résum
magnifiquement organis
monde de connaissance

Appli géniale !



adore les livres audio mais je n'ai pas toujours le temps
l'écouter le livre entier ! Bookey me permet d'obtenir
un résumé des points forts du livre qui m'intéresse !!!
Quel super concept !!! Hautement recommandé !

Joachim Lefevre

Appli magnifique



Cette application est une bouée de sauve
amateurs de livres avec des emplois du te
Les résumés sont précis, et les cartes me
renforcer ce que j'ai appris. Hautement re

Essai gratuit avec Bookey



Chapitre 9 Résumé: L'histoire de la Tortue Grincheuse

Chapitre 9 : L'histoire de la Tortue Grincheuse

Dans ce chapitre captivant, Alice retrouve la Duchesse, qui se révèle étonnamment sympathique par rapport à leur précédente rencontre. En se promenant ensemble, la Duchesse partage ses réflexions excentriques sur la nourriture et les émotions, spéculant sur la façon dont certains saveurs pourraient influencer les comportements des gens. Intriguée, Alice souhaite secrètement faire part de ces idées aux autres, trouvant néanmoins les pensées de la Duchesse quelque peu chaotiques.

Leur échange est truffé de leçons morales absurdes, une caractéristique typique de la fantaisie du pays des merveilles. La Duchesse s'amuse à en tirer des morales, poussant Alice à une réflexion plus profonde, bien que cette dernière commence à se sentir mal à l'aise, notamment à cause du menton pointu de la Duchesse reposant sur son épaule. Tout à coup, la Reine fait son apparition, réclamant la tête de la Duchesse ; celle-ci disparaît en un instant, laissant Alice seule et incommodée.

La Reine ramène alors Alice au jeu de croquet, où le désordre règne sous son autorité. Les autres joueurs sont paralysés par sa colère, et plusieurs se voient « condamnés » à la peine capitale, créant une atmosphère électrisante.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Au milieu de ce tumulte, la Reine présente Alice à la Tortue Grincheuse, sous-entendant qu'elle a une histoire tragique à raconter, tout en rassurant les joueurs présents qu'ils sont graciés.

Alice croise un Griphon qui affirme que les menaces de la Reine relèvent davantage de l'imaginaire que du réel. Ils découvrent bientôt la Tortue Grincheuse, qui semble déprimée et est encouragée par le Griphon à narrer son histoire. La Tortue révèle qu'elle était jadis une véritable tortue et se remémore son éducation sous un maître nommé Tortue, mettant en lumière l'absurdité ludique de la logique du pays des merveilles.

Au fil de son récit, la Tortue Grincheuse évoque des sujets étranges qu'elle a étudiés, tels que « Uglification » et « Mystère », tandis que le Griphon livre des commentaires comiques qui ajoutent à l'ironie de la situation. Alice tente de s'intégrer à la conversation, mais se sent perdue dans cette réalité nonsensique. Ils éclatent de rire ensemble sur cette expérience d'apprentissage si bizarre, tandis qu'Alice découvre que leurs leçons diminuent lentement en durée — une plaisanterie malicieuse sur le système éducatif traditionnel.

Au milieu des rires et de l'absurdité, ce chapitre explore des thèmes d'ineptie et de quête de sens, mettant en avant la nature fantastique du pays des merveilles à travers ses personnages singuliers et leurs interactions excentriques. Alice évolue au sein de ces défis, mêlant curiosité et

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

émerveillement, tout en s'adaptant à la logique ludique qui l'entoure.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharg

Chapitre 10 Résumé: La Quadrille des Homards

Résumé du Chapitre 10 : La Quadrille des Homards

Dans ce chapitre plein de fantaisie, Alice fait la connaissance de la Fausse Tortue et du Gryphon, deux personnages émouvants et exagérés qui s'enthousiasment pour une danse bizarre nommée la Quadrille des Homards. La Fausse Tortue, tout d'abord en larmes, explique avec passion le principe de cette danse, qui implique de débarrasser les méduses, de former des rangées et de danser avec des homards. Après quelques échanges amusants émaillés de chaos, ils invitent Alice à participer à une démonstration un peu gauche de la danse.

Alors qu'ils tournent autour d'Alice, la Fausse Tortue entonne une chanson à la fois drôle et mélancolique, parlant d'un merlan et d'un escargot. Cette chanson contient des éléments absurdes tels que des homards renvoyés à la mer et un merlan confectionnant des bottes et des souliers. Alice, déconcertée par leurs dialogues étranges, peine à saisir le sens de leurs réflexions fantasques.

Le Gryphon demande alors à Alice de raconter ses aventures, ce qu'elle fait avec hésitation. Cependant, ses récits s'égarent souvent dans des directions absurdes, provoquant la confusion et incitant le Gryphon et la Fausse Tortue

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

à l'encourager. Leurs questions et commentaires fantasques illustrent une critique ludique de la logique et du système éducatif, soutenant que l'absurde est essentiel au divertissement.

Au moment où le chapitre s'achève, le Gryphon tire rapidement Alice pour l'emmener vers un nouvel événement—le procès du voleur de tartes—interrompant ainsi la chanson mélancolique de la Fausse Tortue.

Ce chapitre explore des thèmes d'absurdité et de la nature nonsensique de la conversation, tout en proposant une exploration ludique du langage, révélant ainsi le style et l'humour distinctifs de Carroll.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 11 Résumé: Qui a volé les tartelettes ?

Résumé du Chapitre XI : Qui a volé les tartelettes ?

Dans ce captivant chapitre d'**Alice au pays des merveilles**, Alice se retrouve dans une salle d'audience tumultueuse dirigée par le Roi et la Reine de Cœur. L'atmosphère est électrique, peuplée d'une foule d'êtres étranges – oiseaux, animaux et une armée de cartes à jouer – rassemblés pour assister au procès du Valet de Cœur, accusé d'avoir dérobé des tartelettes préparées par la Reine. Le Valet, enchaîné, ajoute à la tension palpable.

Alors que les débats s'ouvrent, Alice est fascinée par l'organisation chaotique de la cour. Elle observe le Roi, bizarrement coiffé d'une couronne perchée sur une grande perruque, et essaie de comprendre le comportement des jurés, occupés à gribouiller sur des ardoises. S'attendant à un procès sérieux, Alice trouve la procédure ridicule, surtout lorsque les jurés notent des éléments futiles qui provoquent des perturbations, comme lorsque le Lapin Blanc exige le silence.

Le procès commence avec le Lapin Blanc lisant l'accusation, et l'absurdité s'intensifie avec le premier témoin, le Chapelier, qui peine à s'exprimer clairement et se retrouve interrompu par la Reine et le Lièvre de Mars. Leur querelle sur des mots prononcés lors d'un thé révèle encore plus leur

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

caractère décalé. De manière ironique, Alice grandit durant le procès, ce qui attire des remarques provocatrices de la part des autres personnages de la cour.

Le témoignage du Chapelier s'apparente à un véritable désordre, mêlant idées aberrantes sur le thé et le pain-beurre, et met en exergue le chaos du système judiciaire de Wonderland. La Reine n'hésite pas à menacer de peine de mort pour des bagatelles, terrifiant le Chapelier qui s'échappe précipitamment. Le cuisinier de la Duchesse, convoqué ensuite, se montre tout aussi imprévisible et refuse de coopérer. La salle d'audience devient de plus en plus chaotique lorsque la Reine réclame des sanctions contre le Loir pour avoir interrompu les débats.

À la fin du chapitre, le suspense monte d'un cran alors que le prochain témoin est annoncé : nul autre qu'Alice elle-même, ce qui la laisse à la fois curieuse et légèrement anxieuse.

Thèmes clés et évolution des personnages

Ce chapitre met en lumière l'absurdité de l'autorité et la nature aléatoire de la justice dans Wonderland. Les personnages incarnent la confusion et le désordre, la cour ressemblant davantage à une farce qu'à un véritable tribunal. Le parcours d'Alice, passant de la curiosité à sa participation à ce

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

procès chaotique, symbolise son engagement croissant avec ce monde étrange et sa lutte pour préserver son autonomie. Les interactions entre les personnages révèlent leur excentricité, mêlant humour et réflexion surréaliste sur les institutions du monde réel. La transformation d'Alice et la comédie judiciaire absurde soulignent le thème de l'identité et la quête de vérité dans un royaume illogique.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Chapitre 12: Les preuves d'Alice

Résumé du Chapitre 12 : Les Témoignages d'Alice

Dans le dénouement tumultueux de **Alice au pays des merveilles**, Alice se retrouve dans une salle d'audience où le Roi et la Reine de Cœur tiennent un procès pour le vol de tartes. Dans un retournement comique, elle fait tomber accidentellement la boîte contenant le jury, faisant chuter les jurés comme des poissons rouges, ce qui évoque en elle un souvenir amusant d'un incident passé.

Le procès débute avec le Roi appelant Alice à témoigner, mais celle-ci affirme qu'elle ne sait rien. Le Lapin Blanc tente de clarifier les consignes du Roi, entraînant une confusion humoristique autour des mots « important » et « sans importance ». Au fur et à mesure que la séance avance, la taille croissante d'Alice remet en cause l'autorité de la cour, provoquant un comportement absurde et fantaisiste chez les personnages présents.

Alors que le procès se poursuit, un papier, censé être une lettre du Valet, est présenté, mais il se révèle n'être qu'un ensemble troublant de vers absurdes. Alice se demande s'il a une véritable signification, un sentiment partagé par le jury, incapable de déchiffrer les mots. Pourtant, le Roi peine à établir un cas contre le Valet en se basant sur ces interprétations comiques des vers.

Essai gratuit avec Bookey



Scannez pour télécharger

Les tensions s'intensifient lorsque la Reine exige des punitions avant même les verdicts, poussant Alice à s'élever avec défi contre l'absurdité des procédures judiciaires. Dans un moment de bravoure, elle déclare que ces personnages ne sont qu'un tas de cartes, défiant ainsi leur pouvoir. Cette

Installez l'appli Bookey pour débloquer le texte complet et l'audio

Essai gratuit avec Bookey





Lire, Partager, Autonomiser

Terminez votre défi de lecture, faites don de livres aux enfants africains.

Le Concept



Cette activité de don de livres se déroule en partenariat avec Books For Africa. Nous lançons ce projet car nous partageons la même conviction que BFA : Pour de nombreux enfants en Afrique, le don de livres est véritablement un don d'espoir.

La Règle



Gagnez 100 points

Échangez un livre

Faites un don à l'Afrique

Votre apprentissage ne vous apporte pas seulement des connaissances mais vous permet également de gagner des points pour des causes caritatives ! Pour chaque 100 points gagnés, un livre sera donné à l'Afrique.

Essai gratuit avec Bookee

